

Master of Science SYSTÈMES IMMERSIFS & RÉALITÉS VIRTUELLES

TITRE RNCP DE NIVEAU 7 RECONNU PAR L'ÉTAT - "ARCHITECTE DE SYSTÈMES D'INFORMATION"

< DEVEZ UN PIONNIER DE LA TECH IMMERSIVE />

La réalité virtuelle et les systèmes immersifs révolutionnent notre manière d'interagir avec le monde numérique.

En plongeant l'utilisateur dans des environnements simulés, ils offrent des expériences riches et réalistes, utiles aussi bien pour le divertissement que pour la formation, la médecine ou l'ingénierie.

Ces technologies permettent d'apprendre, de créer et de collaborer de façon plus intuitive et engageante. Elles ouvrent la voie à une nouvelle ère d'expériences sensorielles et éducatives.

PROGRAMME EXPERTISE_

- > Projets évolutifs liés à l'objectif professionnel de chacun
- > Création d'itinéraires basés sur des commandes vocales
- > Maîtrise des outils d'animation de ressources

ADMISSIONS_

Titulaire d'un diplôme de niveau Bac +3 technique en informatique (ou 180 crédits ECTS / Titre RNCP de niveau 6)

Entretien de motivation au préalable assorti d'un test de compétences techniques à valider

< POUR QUELS MÉTIERS ? />

- Développeur Réalité Virtuelle et Augmentée
- Ingénieur en Simulation immersive
- Designer d'Expériences en Réalité Étendue (XR)
- Architecte 3D et Environnements Virtuels
- UX/UI Designer pour la VR et AR
- Chef de projet Réalité Virtuelle et Augmentée
- Consultant en Transformation Digitale XR

< RYTHME D'ALTERNANCE />

Rentrée classique : octobre

Rentrée décalée : février

2 semaines à l'école

4 à 6 semaines en entreprise